

## REGOLAMENTO DEL CONCORSO ANNO SCOLASTICO 2023/24

### Premessa

ARPAV, Agenzia Regionale per la Prevenzione e Protezione Ambientale del Veneto, promuove il concorso regionale “QUALE idEA! QUIZ” (di seguito denominato “concorso”).

Finalità dell’iniziativa è sensibilizzare i ragazzi sugli Obiettivi di Sviluppo Sostenibile (OSS) dell’Agenda 2030 dell’ONU, sulla Strategia regionale per lo Sviluppo sostenibile del Veneto ad essa collegata e promuovere le buone pratiche e i comportamenti da attuare nella vita di tutti i giorni, attraverso le attività educative sui temi della sostenibilità ambientale.

Il concorso prevede tre fasi:

1. conoscenza e sensibilizzazione degli studenti sugli obiettivi dell’Agenda 2030 e della Strategia regionale per lo Sviluppo Sostenibile con particolare approfondimento del tema dei Cambiamenti climatici; questa fase sarà realizzata dagli insegnanti con materiale didattico di supporto messo a disposizione su una piattaforma digitale;
2. gara/competizione on line attraverso una piattaforma digitale dedicata, ARPAV.Scuolapark.it (<https://arpav.scuolapark.it/home>);
3. produzione di un elaborato da parte delle classi partecipanti.

Il primo momento comprenderà un percorso di **conoscenza**, analisi, discussione (attraverso strategie appropriate) degli obiettivi dell’Agenda 2030 e in particolare dell’**obiettivo 13, Agire per il clima**. Le attività realizzate saranno utili per condividere con i ragazzi i concetti chiave e la loro comprensione in modo da arrivare preparati alla gara da affrontare successivamente.

Il secondo momento consisterà nella **gara** vera e propria tra le classi che si cimenteranno in un quiz digitale, gareggiando tra di loro.

Il terzo momento prevede la produzione da parte delle classi di un elaborato descrittivo del percorso svolto che sarà oggetto di valutazione e punteggio da parte della giuria.

### Destinatari 1

Potranno partecipare al concorso tutte le classi del secondo ciclo delle Scuole Primarie (3<sup>a</sup>, 4<sup>a</sup> e 5<sup>a</sup>) e tutte le classi delle Scuole Secondarie di I grado Statali e Paritarie del Veneto.

### Partecipazione al concorso\_2

La partecipazione al concorso si svolge secondo le seguenti fasi:



### **Adesione al concorso\_3**

L'iscrizione avviene attraverso il presente [modulo on line](#) **entro il 25 novembre 2023**.

### **Webinar di formazione per insegnanti\_4**

Una riunione di presentazione verrà tenuta in **modalità on line il giorno 30 novembre 2023** dall'equipe dedicata al progetto che durante l'incontro:

- presenterà il concorso nei contenuti e nei tempi;
- illustrerà la piattaforma, i materiali didattici disponibili e le modalità di utilizzo per i docenti;
- risponderà alle domande dei docenti.

Il webinar si svolgerà attraverso la piattaforma Google Meet con link privato accessibile solo ai docenti a cui, tramite e-mail, sarà inviato il collegamento qualche giorno prima dell'incontro.

### **La piattaforma educativa ARPAV.ScuolaPark.it\_5**

I docenti, che iscriveranno le proprie classi, riceveranno i codici necessari per l'accesso alla piattaforma educativa ARPAV.ScuolaPark.it. La piattaforma educativa sarà utile per la formazione degli studenti sui temi del progetto, gratuita e attiva fino al 30 giugno 2024. È possibile vedere un video di presentazione della piattaforma a [questo link](#).

La piattaforma educativa ARPAV.ScuolaPark.it è uno strumento didattico innovativo e flessibile, con contenuti digitali multimediali da poter fruire in classe e a casa senza vincoli organizzativi né di orario.

La piattaforma comprende diversi contenuti sui temi di **“Sviluppo sostenibile e Agenda 2030”**, **“Cambiamenti climatici”**, **“Energia e fonti rinnovabili”** suddivisi in categorie:

- documentari e film selezionati in collaborazione con Cinemambiente, coerenti con il progetto didattico e adatti al target scolastico;
- video e giochi didattici;
- laboratori interattivi;
- materiali didattici; in formato pdf e powerpoint;
- test di verifica dell'apprendimento individuali realizzabili in classe o a casa, con risultati visionabili dal docente.

L'insegnante potrà scegliere in autonomia i contenuti da far fruire a ciascuna classe, scegliendo tempistiche e modalità.

La piattaforma comprende un pannello che il docente può utilizzare per controllare lo stato di avanzamento di ogni singolo alunno: si possono vedere, ad esempio, i punteggi dei test di autovalutazione o lo stato di fruizione dei contenuti. Uno strumento a disposizione dell'insegnante, quindi, per sostenere il progetto educativo in modo semplice e coordinato con il programma didattico, e per coinvolgere anche il circuito parentale nella visione dei contenuti digitali attraverso l'accesso da pc o da smart TV, offrendo uno strumento di divulgazione e sensibilizzazione ambientale fruibile anche in famiglia.

Sarà emessa una licenza di accesso per ciascuna classe iscritta, a disposizione di ogni docente e ogni studente per l'intero anno scolastico. Sarà, inoltre, attivo un servizio di *customer care* a supporto degli insegnanti.

**Attenzione! La piattaforma sarà attiva dal 01 dicembre 2023:** i docenti iscritti saranno avvisati con un'apposita e-mail quando la piattaforma sarà a disposizione.

## **Gioco QUALEidEA! QUIZ\_6**

### **6.1 Presentazione del gioco**

All'interno della piattaforma ARPAV.ScuolaPark.it è presente GiocaAmbiente: si può trovare agevolmente il gioco nella pagina "Catalogo", selezionando nel menù di sinistra la voce "Giochi educativi" all'interno di "Tipo di risorsa".

Si può giocare:

- come classe, usando l'account docente;
- in gruppi di alunni, usando l'account di uno degli alunni di ogni gruppo.

Il punteggio, che sarà considerato utile per il concorso, è la media dei punteggi maturati da tutti gli account che avranno giocato. **La classifica di gioco è, quindi, una classifica di classe** e rimane quindi una libera scelta del docente decidere come far giocare i ragazzi. La classifica di gioco sarà sempre presente nella sezione dedicata del sito e sarà aggiornata automaticamente ogni volta che ci saranno nuove partite da parte delle classi.

Un'unica accortezza: è importante che gli account che accedono al gioco lo completino al fine di ottenere un punteggio dato da tutte le risposte. Diversamente, avviare il gioco e non completarlo, comporterà un punteggio basso che farà comunque media con gli altri.

### **6.2 Modalità di gioco**

Dopo la schermata di benvenuto, in occasione del primo accesso, si accede ad una parte ludica che prevede la **creazione del loro avatar personale**. Gli alunni sceglieranno varie caratteristiche fisiche (occhi, capelli, ciglia, ecc.), il vestiario e infine... il nome! L'avatar diventerà la mascotte che accompagnerà l'alunno, il gruppo di alunni o la classe per tutta la durata del gioco.

A questo punto si **potrà entrare all'interno di 5 ambienti** frequentati o comunque conosciuti dagli alunni: la casa, la scuola, il parco, l'ecocentro, il supermercato. Si procederà quindi entrando in ognuno di essi, secondo l'ordine preferito. All'interno di ognuno gli alunni troveranno degli oggetti "attivi" (cioè che si evidenziano con un bordo rosso al passaggio del mouse su di essi) collegati a delle domande (a risposta chiusa) a cui dovranno rispondere. I punti vengono accumulati se si risponde esattamente alla domanda proposta. Il punteggio viene inoltre integrato con un punteggio extra variabile in funzione del tempo impiegato per dare la risposta, solo se la risposta data è corretta. Due ambienti ("scuola" e "casa") hanno inoltre dei "sottoambienti" (ad esempio camera e cucina per la casa; aula e palestra per la scuola), con relative domande specifiche. Una volta che il singolo giocatore avrà risposto (in modo corretto o sbagliato) a tutte le domande all'interno di ciascun ambiente, per lui le domande non saranno più accessibili. Quando il giocatore avrà completato, rispondendo alle relative domande di tutti gli ambienti, il gioco terminerà.

**Per ogni livello scolastico sono previste 60 domande** (una per ogni oggetto "attivo" all'interno dei diversi ambienti), ma la classe non è obbligata a rispondere in un'unica giornata! **Gli insegnanti possono decidere di procedere con le domande in più tranche**, "accedendo" ai diversi ambienti in giorni differenti, durante le ore scolastiche dedicate. Il punteggio verrà salvato ad ogni sezione di gioco e si ritroverà sempre l'avatar creato all'inizio in ogni nuova sessione di gioco. Ciò permetterà agli alunni di affrontare gradualmente la competizione e approfondendo bene i temi e agli insegnanti di realizzare il tutto in tempi consoni.

### **6.3 Scadenza del gioco**

Sarà possibile giocare e guadagnare punti utili alla classifica **fino alle ore 16.00 del 27 marzo 2024**. È facoltà dell'organizzatore del gioco verificare eventuali anomalie nelle risposte e nei punti acquisiti, segnalando alle insegnanti le azioni intraprese per regolare la situazione.

La partecipazione al gioco è obbligatoria per le classi aderenti al progetto.

## **Elaborato\_07**

### **7.1 Contenuti**

L'elaborato intende offrire agli alunni l'occasione di esprimersi, attraverso la creatività, sensibilizzando i propri coetanei e promuovendo azioni concrete in coerenza con i principi di sviluppo sostenibile del programma mondiale sul tema Lotta al cambiamento climatico per raggiungere l'obiettivo 13 dell'Agenda 2030: *Adottare misure urgenti per combattere il cambiamento climatico e le sue conseguenze*. Le classi partecipanti, con l'aiuto degli insegnanti, racconteranno il percorso educativo e i comportamenti seguiti, attraverso un Libro/Diario di bordo. Il Libro/Diario di bordo sarà realizzato dai ragazzi con un lavoro collettivo, secondo le tecniche preferite e darà loro modo di esprimere e raccontare il percorso svolto e le azioni messe in campo tutti i giorni, a scuola e in famiglia, per contribuire alla riduzione del cambiamento climatico e dei suoi effetti. L'utilizzo di materiale di recupero è considerato elemento di valore (vedi criterio di valutazione n. 2 al punto 8.1).

### **7.2 Caratteristiche**

Caratteristiche del Libro/Diario di bordo che documenta le fasi di svolgimento del percorso:

- formato non più grande di un A3 (dimensioni 30 x 42 cm), fino a un massimo di 20 facciate, in carta o cartoncino, corredato da testi, foto, immagini, disegnate o realizzate con diverse tecniche artistiche.

L'invio alla giuria dell'elaborato cartaceo avverrà in formato digitale: le pagine del Libro/Diario saranno fotografate e inviate alla Giuria in formato file powerpoint o pdf.

Le classi selezionate per la giornata di premiazione porteranno il libro/diario in originale per raccontarne ideazione, contenuto e realizzazione ai partecipanti all'evento.

### **7.3 Modalità di consegna**

L'elaborato andrà consegnato utilizzando l'apposito modulo inserito sul sito ARPAV.ScuolaPark.it nella pagina "Progetto", sezione "IL CONCORSO". Oltre al file in formato digitale sarà chiesto ai docenti di compilare nel modulo alcune parti descrittive del prodotto e a fornire i dati dell'insegnante di riferimento e della classe.

### **7.4 Scadenza di consegna dell'elaborato**

Sarà possibile consegnare l'elaborato entro il **7 aprile 2024**.

### **7.5 Note tecniche**

La presentazione dell'elaborato per le classi aderenti al progetto, concorrerà al punteggio finale. Ai fini del concorso non potranno essere utilizzati immagini e materiali che violano diritti d'autore e/o diritti connessi e/o diritti di sfruttamento commerciale e/o industriale e intellettuale di qualsiasi persona o entità, pena l'esclusione dal concorso stesso. Inoltre, il docente dovrà fornire, al momento dell'invio dell'elaborato, la dichiarazione inerente l'originalità del materiale e il rispetto del diritto della proprietà intellettuale. Nel caso di invio di foto che ritraggono gli studenti e/o i docenti, l'insegnante, pena la non valutazione dell'elaborato, è tenuto/a a consegnare le liberatorie per l'utilizzo di tali immagini debitamente sottoscritte rispettivamente dai soggetti esercenti la potestà genitoriale. Le opere presentate entreranno a far parte del materiale di Educazione Ambientale di ARPAV e come tale l'Agenzia si riserva il diritto di utilizzarle, senza limiti di tempo, per le proprie finalità e, in particolare, per la pubblicazione su web e sui social media X (ex Twitter), Facebook, Instagram, ecc., per produrre

materiale didattico – divulgativo e per eventi o manifestazioni, senza corrispondere alcun compenso agli autori, assumendosi l’obbligo di citare coloro che le hanno realizzate.

## **Definizione dei vincitori 8**

### **8.1 Criteri di valutazione e vincitori**

Le classi vincitrici saranno individuate tramite due criteri:

- punteggio di classe accumulato tramite il gioco on line;
- valutazione dell’elaborato, non obbligatorio, presentato.

La valutazione degli elaborati sarà effettuata da un’apposita giuria nominata da ARPAV che si esprimerà secondo i seguenti criteri:

- |  |                      |
|--|----------------------|
| 1. originalità del messaggio trasmesso e innovazione educativa | punteggio da 0 a 10; |
| 2. creatività e utilizzo di materiale di recupero              | punteggio da 0 a 10; |
| 3. coerenza dei contenuti con il cambiamento individuale       | punteggio da 0 a 10. |

Il giudizio della giuria è insindacabile.

La classifica dei vincitori è composta dalla somma della posizione in graduatoria ottenuta per il gioco e dalla valutazione dell’elaborato presentato: vinceranno quindi le classi che avranno ottenuto le posizioni migliori.

Le scuole che non termineranno il quiz o non consegneranno l’elaborato entro i termini previsti otterranno la posizione più bassa nelle rispettive graduatorie.

### **8.2 Premi**

Saranno premiate tre classi per ciascun grado di scuola (Primaria e Secondaria di I grado), per un totale di sei classi vincitrici.

In tutto n. 6 premi che consistono nell’assegnazione di un contributo da destinare alla realizzazione di una **visita/uscita in un Parco naturale o Area naturale protetta, situati all’interno del territorio regionale**, con l’obiettivo di promuovere la qualità della vita in termini di benessere e salute e sensibilizzare le nuove generazioni sul valore e la necessità di cura del patrimonio ambientale e naturale del Veneto.

Il premio consiste nel rimborso delle spese sostenute e rendicontate per il trasporti degli studenti, la visita guidata e/o l’animazione con laboratori e attività all’aperto, fino a un importo massimo corrispondente al valore assegnato:

- 1° premio → € 800,00
- 2° premio → € 600,00
- 3° premio → € 450,00

Il Parco o Area naturale sarà scelta dalla scuola vincitrice tra quelle riportate nell’elenco reperibile sui seguenti siti web:

- <https://www.regione.veneto.it/web/agricoltura-e-foreste/parchi-e-aree-protette>
- <https://www.veneto.eu/IT/Parchi/>

La comunicazione delle classi selezionate per la premiazione, avverrà tramite e-mail. Le stesse saranno invitate all’evento conclusivo di premiazione, previsto a maggio 2024 in un luogo da definirsi.

Il premio è usufruibile a partire dalla data di assegnazione con estensione nel corso dell'anno scolastico 2024/2025. In caso di impossibilità comprovata alla realizzazione di una visita/uscita in un Parco naturale o Area naturale protetta situati all'interno del territorio regionale, previo accordo con ARPAV, è possibile richiedere la conversione del premio in un rimborso di equivalente valore per l'acquisto di beni e/o servizi didattici.

## Contatti 9

Per qualsiasi ulteriore informazione o chiarimento in merito al progetto è possibile contattare la segreteria:

dal lunedì al venerdì dalle ore 9.00 alle ore 16.00

[qualeideaquiz.ARP.V@educazione.org](mailto:qualeideaquiz.ARP.V@educazione.org)

353 4331387

## Trattamento dei dati personali 10

ARPAV tutela la riservatezza dei dati personali (di seguito dati) e garantisce ad essi la necessaria protezione da ogni evento che possa metterli a rischio di violazione.

Ai sensi del Regolamento UE 2016/679 (di seguito GDPR) e del D.lgs.196/2003 (di seguito Codice Privacy), in relazione ai dati riguardanti persone fisiche oggetto di trattamento, ARPAV informa di quanto segue:

### 1. Titolare del trattamento

Titolare del trattamento dei dati è ARPAV, nella persona del suo rappresentante legale pro tempore, il Direttore Generale, con sede legale in via Ospedale Civile n. 24 a Padova, contattabile al seguente indirizzo di posta elettronica: [aa@arpa.veneto.it](mailto:aa@arpa.veneto.it)

### 2. DPO

Il Data Protection Officer (DPO) o Responsabile della Protezione Dati (RPD) di ARPAV, al quale è possibile rivolgersi per gli aspetti inerenti il trattamento dei propri dati, è contattabile al seguente indirizzo di posta elettronica [dpo@arpa.veneto.it](mailto:dpo@arpa.veneto.it).

### 3. Finalità del trattamento

Il trattamento dei dati è effettuato dal Titolare per le finalità di seguito indicate:

- a) raccolta dei dati di contatto per gestire l'attività istruttoria delle istanze presentate per partecipare alle iniziative indette da ARPAV, rivolte alle scuole e/o ai giovani, per la realizzazione di progetti finalizzati alla sensibilizzazione dei ragazzi sugli Obiettivi di Sviluppo Sostenibile (OSS) dell'Agenda 2030 dell'ONU, sulla Strategia regionale per lo Sviluppo sostenibile del Veneto ad essa collegata, nonché per la promozione di buone pratiche e comportamenti, da attuare nella vita di tutti i giorni, attraverso le attività educative sui temi della sostenibilità ambientale;
- b) gestione dei dati di contatto per la rilevazione aggregata delle presenze e delle attività previste nei progetti;
- c) trattamento di dati consistenti in registrazioni audio, video, immagini, da cui si possa desumere l'identità dei partecipanti, per documentare le attività dei progetti e le eventuali cerimonie di premiazione o eventi finali, a mero scopo informativo, divulgativo, promozionale dell'attività istituzionale svolta.



#### **4. Base giuridica del trattamento dei dati**

Il trattamento dei dati di cui al punto 3, lett. a) e b), è necessario per l'esecuzione di compiti d'interesse pubblico (ex art. 6, par. 1, lett. e) del GDPR) e dei compiti previsti dall' art. 3, co. 2, lett. v) della L.R. del Veneto, n. 32/1996 e dall'art 3, commi 1, lett. g) L. 132/1996.

Per le finalità del trattamento di cui al punto 3, lett. c), la base giuridica è il consenso (art. 6, co. 1 lett. a, GDPR) ed è richiesta specifica autorizzazione-liberatoria, ai sensi anche degli artt. 10 e 320 c.c. e degli artt. 96 e 97 della Legge sul diritto d'autore del 22.4.1941, n. 633, per l'utilizzo e/o riproduzione, a titolo gratuito, delle immagini degli interessati ripresi e per la ulteriore ed eventuale successiva diffusione delle immagini e degli audio video, nonché degli eventi e/o cerimonie di premiazione sui siti istituzionali e sui canali social, per finalità divulgative ed informative delle attività svolte.

Il consenso prestato è comunque revocabile in qualunque momento e la revoca comporterà la rimozione delle immagini e audio dai siti internet e dai canali social ove sono pubblicati.

#### **5. Tipologia e origine dei dati**

I dati richiesti sono quelli strettamente necessari per le finalità di cui al punto 3. Di regola, vengono trattati dati di tipo comune, quali dati anagrafici e di contatto (nome, cognome, data di nascita, e-mail, recapito telefonico, indirizzo) ed eventuali foto, immagini, audio e video.

Il conferimento dei dati personali, quali foto, video e immagini, per successive finalità di divulgazione e di pubblicazione è meramente facoltativo.

#### **6. Modalità di trattamento**

Il trattamento è svolto dal Titolare e dai soggetti che agiscono sulla base di sue specifiche istruzioni, in ordine alle finalità e modalità del trattamento medesimo, in ottemperanza a quanto previsto dall'art. 29 del GDPR e dall'articolo 2-quaterdecies del Codice Privacy, ovvero da soggetti esterni nominati Responsabili del trattamento dal Titolare, ai sensi dell'art. 28 del GDPR, incaricati dell'organizzazione e gestione delle procedure concorsuali o che svolgono attività strumentali o accessorie agli stesse.

Il trattamento dei dati è effettuato in modo da garantirne sicurezza e riservatezza, mediante strumenti cartacei e informatici, adottando misure di sicurezza, tecniche e amministrative, atte a ridurre il rischio di perdita, uso non corretto, accesso non autorizzato.

Non sono utilizzati processi decisionali basati su elaborazioni automatiche, inclusa la profilazione.

#### **7. Ambito di comunicazione e diffusione dei dati**

I dati potranno essere comunicati anche ad altri soggetti pubblici, competenti a richiederli in esecuzione a quanto previsto dalla normativa vigente. Alcuni dati personali (nominativo e riprese audio-video) potranno essere resi pubblici e diffusi anche on line, nel rispetto di quanto previsto ai paragrafi precedenti.

I dati, di norma, non sono trasferiti in Paesi non appartenenti alla Unione Europea. Tuttavia, alcuni soggetti terzi, fornitori di servizi, potrebbero essere stabiliti in Paesi al di fuori dell'Unione Europea. In tale eventualità, il Titolare dovrà accertare che il trasferimento dei dati avvenga in conformità alle garanzie previste dal Capo V, artt. 45 e 46, par.2, lett. c) e d) del GDPR.

#### **8. Periodo di conservazione dei suoi dati**

I dati raccolti per la partecipazione ai progetti in concorso, verranno conservati per il periodo necessario alla gestione della procedura concorsuale e di tutte le attività ad essa connesse o dipendenti, fatta salva l'instaurazione di eventuale contenzioso, nel qual caso il periodo di conservazione si prolungherà sino alla conclusione del contenzioso stesso.

## 9. Diritti dell'interessato

L'interessato dispone dei diritti specificati negli articoli da 15 a 21 del GDPR, di seguito indicati:

- diritto di accesso ai dati;
- diritto alla rettifica;
- diritto alla cancellazione;
- diritto di limitazione del trattamento;
- diritto di opposizione.

L'interessato può esercitare questi diritti, inviando una richiesta alla mail: [protocollo@arpa.veneto.it](mailto:protocollo@arpa.veneto.it) o alla PEC: [protocollo@pec.arpav.it](mailto:protocollo@pec.arpav.it).

Nel caso in cui venga esercitato uno qualsiasi dei summenzionati diritti, sarà onere del Titolare verificare che l'interessato sia legittimato ad esercitarlo e fornire riscontro, di regola, entro un mese.

## 10. Diritto di reclamo

Gli interessati, che ritengono che il trattamento dei dati a loro riferiti avvenga in violazione di quanto previsto dal GDPR, hanno il diritto di proporre reclamo all'Autorità di controllo, con sede in Piazza Venezia, 11 – 00186 Roma, ex art. 77 del GDPR, secondo le modalità previste al link <https://www.garanteprivacy.it/home/docweb/-/docweb-display/docweb/4535524>, o, del caso, possono adire alle competenti sedi giudiziarie nei confronti della stessa Autorità di controllo, ex art. 78 del GDPR, e/o nei confronti del Titolare o del Responsabile del Trattamento, ex art. 79 del GDPR.