

# ARPAV

Forum dei giovani per la sostenibilità

2'E  
ITIS C. ZUCCANTE



# Obiettivo 15

Proteggere, ripristinare e promuovere l'uso sostenibile degli ecosistemi terrestri, gestire in modo sostenibile le foreste, contrastare la desertificazione, arrestare e invertire il degrado dei suoli e fermare la perdita di biodiversità



# Cosa abbiamo fatto per promuovere questo obiettivo?

La nostra classe ha realizzato:

- Un video dove spiega cosa sia questo obiettivo e gli enti che stanno portando avanti la salvaguardia dell'ambiente
- Un videogioco educativo sull'ambiente, abbiamo deciso di usare l'informatica per creare qualcosa di concreto che possa aiutare
- Questionario per capire le persone quanto ne sanno di questo tema

# I grafici

Grafico globale sull'estinzione degli animali

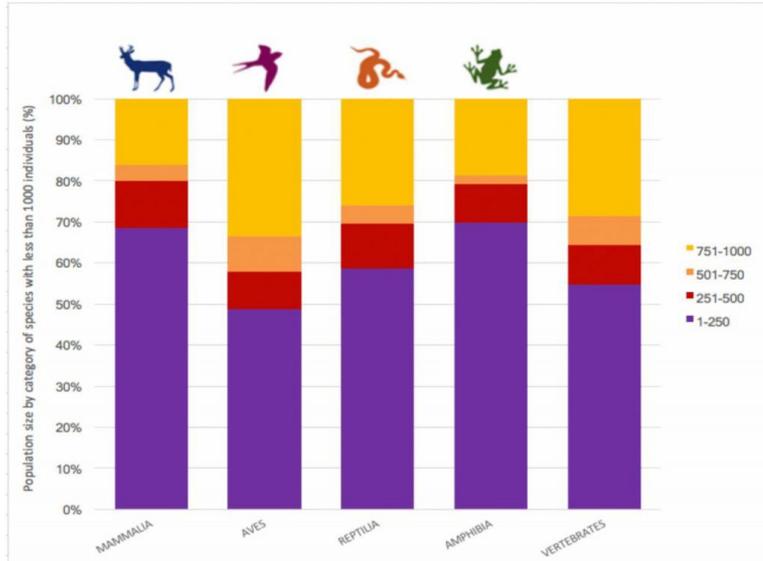
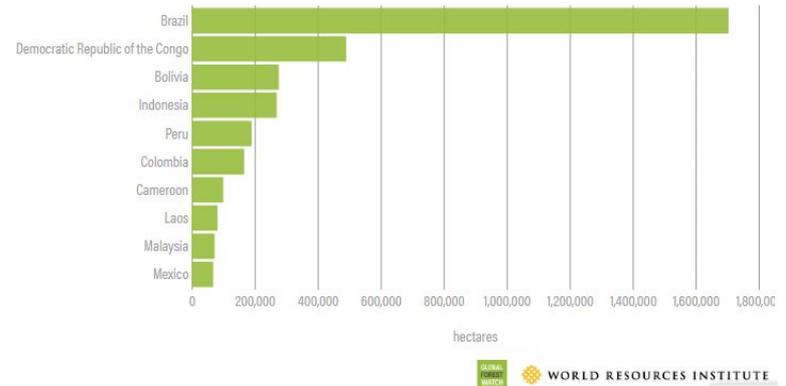


Grafico globale sui primi 10 paesi per deforestazione

I primi 10 paesi per la perdita di foresta primaria nel 2020



GREEN  
PULSE  
WATCH

WORLD RESOURCES INSTITUTE



# Videogioco sulla natura

Link del gioco:

<https://arpav.federicotoluzz1.repl.co>

# Analisi delle acqua

**Nome del sito:** Canale dell' osellino (parco San Giuliano)

**Fonti di inquinamento:** era una discarica

**Forme di vita legate all'acqua:** piante sommerse, pesci e uccelli acquatici

**Flusso dell' acqua:** lenta

**Livello dell' acqua:** alto

**Colore dell'acqua e presenza di alghe:** verde e non c'è presenza di alghe

**Nitrati:** 0.5-1

**Fosfati:** 0.05-1

**Tubo di Secchi:** 19 NTU